

Wildschwein - Ärgere Dich nicht!

Spielanleitung:

Für dieses Spiel solltet ihr mindestens 4 Spieler sein. Bildet jeweils zu zweit eine Gruppe. Ihr benötigt einen Würfel und für jede Spielgruppe eine Spielfigur, die auf den Startpunkt gestellt wird. Wer die höchste Zahl würfelt, darf das Spiel beginnen.

Auf dem Spielfeld findet ihr drei verschiedene Spielfeldfarben (gelb, rot und hellgrün), zu denen es die farblich passenden Karten gibt. Nach dem Würfeln geht ihr eure gewürfelte Zahl nach vorne. Je nach Feldfarbe zieht ihr jetzt eine gelbe, rote oder hellgrüne Karte und versucht die Aufgabe zu lösen. Schafft ihr es die Aufgaben zu lösen, dürft ihr ein Feld nach vorne rücken. Gelingt es euch nicht, müsst ihr ein Feld zurück gehen. Kommt ihr auf die gelben Felder, ereignet sich etwas Besonderes und die gezogene Karte sagt euch, was ihr zu tun habt.

Kommt ihr auf ein Spielfeld, auf dem bereits eine Spielfigur steht, dürfen beide dort stehen bleiben.

Die Gruppe, die es zuerst ins Ziel schafft, hat gewonnen!

Startpunkt und Ziel sind die dunkelgrünen Felder.

Anleitung zur Erstellung des Spiels (Für Lehrkräfte)

1. Spielfeld ausdrucken.
2. Die Auftragskarten bestehen aus drei unterschiedlichen Sätzen:

Hellgrün: Quizfragen

Rot: Zeichenaufträge

Gelb: Ereignisfelder

Beim Ausdrucken sollte darauf geachtet werden, dass diese drei Papierfarben verwendet werden.

Hinweise:

- Spielfiguren und Würfel müssen extra beschaffen werden.
- Das Spiel kann unabhängig vom Vorwissen der Schüler zum Thema Wildschweine gespielt werden. Es eignet sich jedoch besonders im Rahmen eines Wildschweinprojektes im Unterricht oder ähnlichem.